

Аннотация рабочей программы дисциплины (модуля) Б1.В.ОД4 «Туристско-рекреационное проектирование»

Направление подготовки: 43.03.02 Туризм
Академический бакалавриат

Дисциплина «Туристско-рекреационное проектирование» относится к обязательным дисциплинам вариативной части программы академического бакалавриата по направлению подготовки «Туризм».

Цель дисциплины «Туристско-рекреационное проектирование» - изучение теоретических основ проектирования туристского продукта и его специфических форм; освоение методических принципов и приемов проектной работы; подготовка студентов к самостоятельному поиску информационных источников и обработке маркетинговой информации, необходимой для проектирования туристского продукта; ознакомление студентов с организационными основами процессов разработки проектов в сфере туризма.

Дисциплина направлена на формирование следующих компетенций выпускника:

ПК – 1- Владение теоретическими основами проектирования, готовностью к применению основных методов проектирования в туризме

ПК – 2- Способность обрабатывать и интерпретировать с использованием базовых знаний математики и информатики данные, необходимые для осуществления проектной деятельности в туризме

ОПК – 2- способность к разработке туристского продукта

ПК – 7- Способность использовать методы мониторинга рынка туристских услуг

ПК – 8- Готовность к применению прикладных методов исследовательской деятельности в туризме

ПК – 9- Готовность к применению инновационных технологий в туристской деятельности и новых форм обслуживания потребителей и (или) туристов

Общая трудоемкость дисциплины составляет 504 часа, 14 зачетных единиц. Преподавание ведется на 4, 5 курсах. Лекционные занятия составляют-36 часов, практических- 30 часов, СРС- 440 часов, консультации всего – 4 часа, промежуточная аттестация всего – 4 часа. Лекции занятия проводятся в форме академических и проблемных лекций, практические занятия в форме академического семинара, работы в группе и Case-study